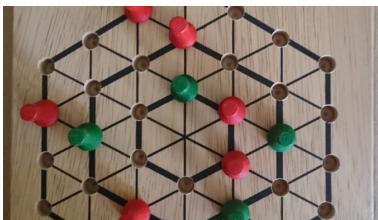


<https://cdisiboulogne.org/spip.php?article97>

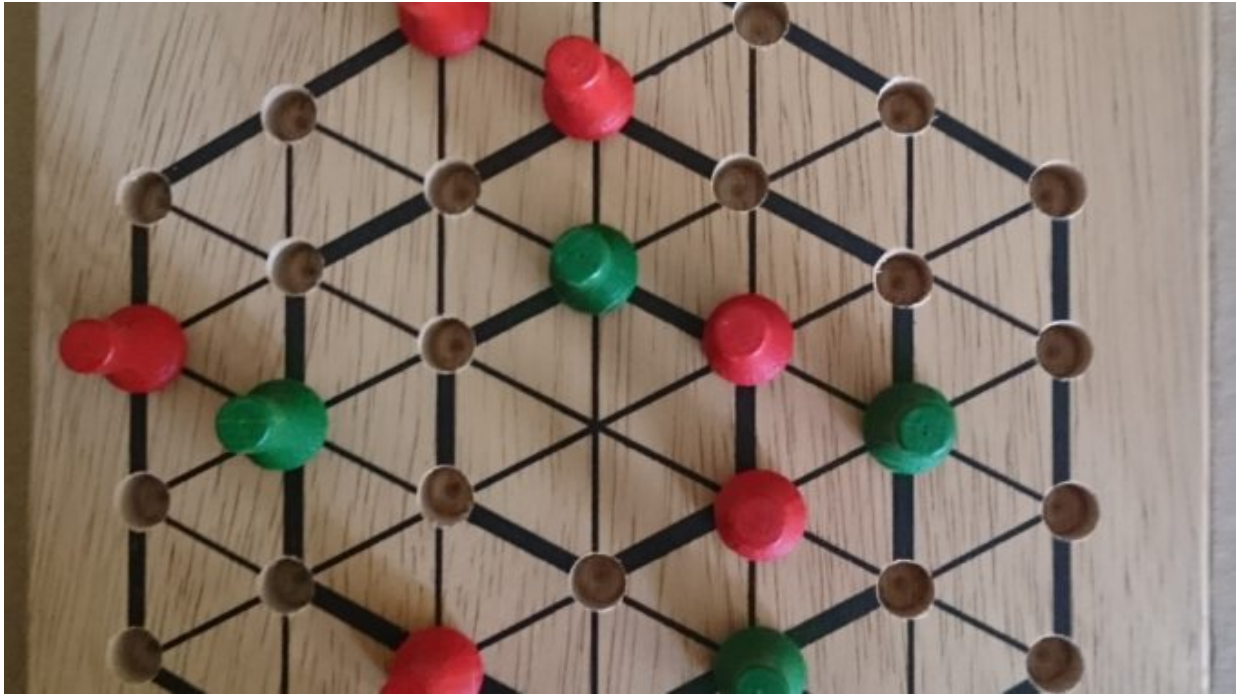
Sacoma

- OUTILS PEDAGOGIQUES - JEUX COOPERATIFS - JEUX DU MONDE - Jeux Coopératifs et de Plateau -



Date de mise en ligne : mercredi 27 janvier 2021

Copyright © C.D.S.I. Boulogne-sur-Mer - Tous droits réservés



Mise en place des pions

Chaque joueur a 6 pions. La mise en place des pions au départ s'effectue comme sur le bord extérieur du plateau ou en posant les pions à tour de rôle sur n'importe quel point d'intersection sur le rayon extérieur (en tenant compte de la règle du déplacement).

Déplacement

Les joueurs jouent à tour de rôle en déplaçant un pion dans n'importe quelle direction sur un point d'intersection. Il ne doit pas y avoir plus que 2 pions de la même couleur sur une même ligne droite ni plus que 3 pions en tout sur un ligne. On ne peut pas sauter un pion ; le point du centre ne doit pas être occupé.

Les Points

Les points d'intersection sur les rayons ont les valeurs suivantes :

sur le rayon extérieur : 0

sur le rayon du milieu : 1

sur le rayon intérieur : 2

La Fin

Gagne qui réussit à obtenir un total de 8 points.

Règle du Jeu dans la boîte.