

## Jeu de Sig



Jeu de réflexion et de hasard

Le jeu de « Sig » est un jeu traditionnel tunisien, joué par les berbères. Il ne nécessite pas de matériaux particuliers, et est souvent joué à même le sol, avec des bâtons de rosiers et des roches pour les pions.

Dans cette version, le plateau est un tissage réalisé par des femmes âgées vivant dans des régions rurales de la Tunisie. Ce jeu a été valorisé par l'entreprise sociale TOURATHNA pour faire reconnaître leur art et participer ainsi à l'Economie Sociale et Solidaire.

Les pions sont des pièces en bois en forme de renards et les bâtons de rosiers sont remplacés par des simple bâtons de bois.

# Règles

2 joueurs

Le but du jeu est d'amener un maximum de ses renards dans la prison de l'adversaire, ainsi que d'éliminer un maximum de renards ennemis.

## Principes de déplacement

- Le seul déplacement autorisé est de gauche à droite.
- Les bâtons de bois font office de dés.
- Le côté marqué est celui qui correspond au nombre de déplacements à faire.
- Lancer les bâtons de bois :
  - Premier cas, vous avez les 4 mêmes faces, vous pouvez alors débloquent un renard de sa case prison, et rejouer.
  - Deuxième cas, vous avez « X » côté marqué, vous pouvez alors effectuer « X » pas avec autant de renards que vous souhaitez.

Lorsque l'un de vos renards s'arrête sur une case où un renard adverse réside, le renard adverse est alors éliminé.

## Victoire

Le joueur qui a plus de renards dans le camp adverse a gagné la partie !