

Le Mlkky



Jeu d'adresse et de stratgie

2 joueurs et +
A partir de 6 ans

Rgles

Faire tomber les quilles à l'aide d'un lanceur en bois.

Le joueur qui atteint 50 points pile, gagne.

Les quilles tombes sont remises debout à l'endroit o elles ont atterries. Si une quille tombe on marque sa valeur, si plusieurs quilles tombent, on compte leur nombre.

Si on dpasse 50 points on revient à 25 points !

Trs tactique !