

LE JINGA GEANT



Jeu d'adresse et de stratégie

Seul ou à plusieurs

De 5 à 105 ans

Règles

Le jinga est un jeu en bois géant d'adresse et de réflexion. A l'origine, Jenga sous-titré "la tour infernale" est un jeu de construction très connu. Son nom vient du verbe venant de l'Afrique de l'Est « kujenga », signifiant « construire ». La version géante Alortujou, jinga est composé de nombreuses briques en autoclave.

Le but du jeu est simple: retirer une brique avec 2 doigts et une main, la remettre en haut de la tour sans la faire tomber !

Celui qui perd, paye le champagne !!!

La tour est construite de telle sorte au début de la partie. Il faut ainsi la faire tenir en équilibre le plus longtemps possible.

Chaque joueur à tour de rôle, tente de retirer une brique d'une seule main et en utilisant 2 doigts maximum. Une fois la pièce retirée de son emplacement initial, le joueur va la placer au sommet de la tour en respectant l'ordre des couches.

Les éléments des trois dernières couches supérieures ne peuvent être retirés.