

TARGUI



Jeu de réflexion et de logique

1 joueur

Règles

Au début du jeu, disposer **les pions dans les trous extérieurs**. Une seule case reste vide.

Pour éliminer un pion, il faut que le joueur **saute, par-dessus avec le pion placé dans une case voisine**. Il ne peut y avoir qu'un pion par case et on ne peut déplacer un pion qu'en le faisant sauter par-dessus un autre pion.

La partie se termine si le joueur ne peut plus bouger ses pions, il a perdu, ou **s'il ne reste plus qu'un pion, le joueur a gagné**.

Jeu en bois africain !