

BARBAOU

Nombre de joueur·ses : 1 à 4 participant·es

Public cible : à partir de 6 ans

Durée de l'atelier : 10 min

Description

Dans ce jeu, le monstre "Barbaou" représente la pollution maritime grandissante.

Vous allez devenir des plongeurs dont l'objectif est de combattre Barbaou, ce monstre dont le corps est composé de déchets. Vous devez alors coopérer pour dépolluer la mer et porter secours aux animaux encerclés par cette pollution en dépolluant la mer. Barbaou est ainsi un jeu de poche rythmé où la décision commune est primordiale !

Objectifs

- Prendre conscience de l'impact de la pollution sur les océans et la faune marine
- Valoriser la coopération pour résoudre des problèmes environnementaux
- Encourager des actions concrètes et responsables pour protéger la nature

