

PANIQUE À LA TRANSISCHOOL

Nombre de joueur·ses : 5 à 30 participant·es

Public cible : 11 - 15 ans

Durée de l'atelier : 30 à 45 min

Description

Les joueurs incarnent des élèves qui doivent accomplir des missions en coopération, tout en faisant face à des obstacles et des événements imprévus. Chaque joueur doit gérer son stress et ses ressources tout en travaillant avec les autres pour résoudre les défis du jeu. Des pièges et des situations surprenantes peuvent ralentir la progression, et il faut réussir les objectifs dans un temps limité. Le but est de surmonter les difficultés ensemble pour éviter la panique et accomplir les missions avant la fin du chrono.

Objectifs

- Résoudre des missions pour aider les autres élèves et éviter la panique
- Gérer efficacement son stress et ses ressources pendant le jeu
- Coopérer avec les autres joueurs pour surmonter des épreuves et atteindre les objectifs avant la fin du temps imparti

